MANUAL DE INSTRUÇÕES
NDS

Este selo garante que a Nintendo aprovou a qualidade deste produto e que este está conforme altos padrões de qualidade técnica e capacidade de entretenimento. Ao comprar jogos e acessórios, certifica-te da existência deste selo, no sentido de serem perfeitamente compatíveis com o teu produto Nintendo.

ESTE JOGO SÓ FUNCIONA COM O SISTEMA NINTENDO DS

IMPORTANTE: Lê atentamente o manual de Precauções de Saúde e Segurança antes de usar a Nintendo DS, um jogo ou acessório. Este manual contém informações importantes de saúde e segurança. Consulta este manual de instruções para assegurar a máxima diversão com o teu novo jogo. Também contêm informações sobre a Garantia e assistência. Guarda-o para futura referência.

CONDIÇÕES DE GARANTIA

CONCENTRA - Produtos Para Crianças, S.A., como distribuidor exclusivo da **NINTENDO** para Portugal, proporciona-te uma **garantia de 2 anos** para todos os produtos Nintendo que comprares em **AGENTES AUTORIZADOS NINTENDO.** Em caso de avaria, ou qualquer dúvida, contacta o telefone **21 940 58 00.**

Sempre que um produto Nintendo apresente uma avaria técnica e esteja dentro do prazo de garantia, e desde que aquela não se deva a negligência, acidente, utilização inadequada do produto, ou tentativa de reparação por técnico não autorizado por **CONCENTRA - Produtos Para Crianças, S.A.**, responsabilizar-nos-emos pela sua reparação ou troca. O Consumidor, durante o período de garantia de 2 anos estipulado por lei, deverá denunciar qualquer defeito no prazo de 2 meses a contar da data em que tenha detectado tal conformidade, de modo a que se possa proceder à reparação ou troca do produto em questão, desde que acompanhado pela respectiva PROVA DE COMPRA.

Entende-se por Prova de Compra a factura onde conste o produto, data de aquisição, nº de contribuinte e nome do Agente Autorizado Nintendo. Após terminar a garantia, em caso de avaria ou qualquer dúvida, não hesites, contacta sempre o nosso Serviço de Apoio ao Consumidor. Teremos todo o prazer em resolver o teu problema.

JOGO MULTI-CARTÃO DE JOGO COM LIGAÇÃO WIRELESS
Este jogo permite jogar de forma wireless no modo multijogador com um cartão de jogo DS em cada consola Nintendo DS.

NINTENDO WI-FI CONNECTION
Este jogo pode utilizar a ligação Nintendo Wi-Fi Connection.

Controlos

Controlos Básicos

+Controlo - Move a personagem
Botão A - Chama o parceiro (pressiona de novo para deixar o parceiro)
Botão B - Salta
Botão X - Troca de personagem
Botão Y - Ataque normal

Botão L - Passo rápido para trás
Botão R - Activa a habilidade do parceiro quando este está no ecrã (arma secundária/magia).

START - Exibe o menu
SELECT - Troca entre o status do jogador e do inimigo e do mapa (ecrã de cima).

Ao pressionar o Botão L, R, SELECT e START ao mesmo tempo reinicia o jogo.

Controlos Especiais

+Controlo ▲ + Botão Y - Ataque com a habilidade equipada

+Controlo ▲ + Botão X - Activa o Dual Crush (movimento em cooperação). Não é activado se não tiveres MP suficiente (a barra MP fica iluminada quando o Dual Crush pode ser activado)

+Controlo ▼ + Botão B - Quando estás no chão fino, desce, quando estás em terra firme, desliza

+Controlo ▲ + Botão L - Salto alto (depois de obter a relíquia)

Menu de Título

GAME START: Começa o jogo
SHOP MODE: Compra ou vende itens que encontras no jogo através da ligação wireless.
CO-OP MODE: Começa um jogo em multi jogador com outro jogador usando a ligação wireless local ou a ligação Nintendo Wi-Fi Connection.
BOSS RUSH MODE: Luta contra os bosses de seguida (os níveis vão aparecendo conforme mais passando o jogo)
OPTIONS: Muda as definições do jogo
RANKING: Vê os recordes do MODO BOSS RUSH e do MODO CO-OP. Os melhores 3 resultados aparecem aqui.

Menu de Inicio de Jogo

SELECT DATA: 6 jogos gravados podem ser exibidos. Selecciona NEW DATA e regista o teu nome e o emblema para começar um jogo novo.

COPY DATA: Copia um jogo gravado.

DELETE DATA: Elimina dados gravados.

Opções

Edit Emblem - Edita o teu emblema, usando a stylus da Nintendo DS para desenhar

Edit Name - Edita o teu nome no jogo

Friend Code - Um Friend Code (Código de Amigo) é um número de 12 dígitos que é gerado quando se liga a consola à Nintendo Wi-Fi Connection.

REGISTER FRIEND CODE: Podes registar um Friend Code de um amigo. Os parceiros que jogarem contigo no modo Co-Op são automaticamente registados na tua lista de amigos.
CONFIRM FRIEND CODE: Vê e regista os códigos dos teus amigos.
FRIEND ROSTER: Vê os Friend Codes registados. Esta lista pode conter até 24 pessoas, e se registares mais, os dados antigos são substituídos. Se quiseres manter os dados, podes bloquear de forma a não serem eliminados. Para eliminar um Friend Code, selecciona-o da lista e selecciona DELETE.

Definições Nintendo WFC - Ajusta as definições da Nintendo Wi-Fi Connection.

ALTERAR O IDIOMA UTILIZADO NO JOGO
Para alterar o idioma do texto no ecrã, mantém pressionado o Botão L e R ao mesmo tempo, logo após o Ecrã de Título da Nintendo DS.

Menu de Jogo

Equip (Altera o equipamento)
Podes escolher qual o equipamento utilizado por Jonathan e Charlotte em separado. Selecciona EQUIP, e usa o Botão X para escolher uma das duas personagens.

WEAPON: Altera a arma equipada
SKILSS: Altera as habilidades (arma secundária para Jonathan, magia para Charlotte)
BODY: Altera a armadura
HEAD: Altera o equipamento na cabeça
LEGS: Altera o equipamento nas pernas
ACCESSORY1: Muda o acessório 1
ACCESSORY2: Muda o acessório 2
DUAL CRUSH: Altera o Dual Crush (movimento em cooperação)

Use Item (Vê e usa itens consumíveis)
Os itens são partilhados pelas duas personagens. Podes ter até 9 de cada tipo.

Suspend (Gravação rápida do jogo)
Grava e sai do jogo. É útil no caso de precisares de parar de jogar, mas não encontras uma Sala de Gravação.

Config (Altera as definições do controlo e volume)
Podes alterar a configuração dos controlos e ajustar o volume do som.

Talk (Fala com o parceiro)
Revê conversas importantes entre Jonathan e Charlotte.

Relics (Vê e equipa artefactos)
Vê os artefactos que tens e activa (ON) ou desactiva (OFF) os seus efeitos.

Guide (Ver guias)

Map (Vê mapas)
Vê o teu progresso actual através do mapa e a tua posição actual. Quando entras numa nova área, podes usar os Botões L e R para veres outras áreas. Também podes fazer até três marcações no mapa para te recordares de situações mais facilmente.

Gravar e Carregar Dados

GRAVAR
As Salas de Gravação estão localizadas em vários pontos ao longo do mapa. Coloca-te em frente à estátua e pressiona cima no +Controlo para gravar.

QUICK SAVING (Interrompre o jogo)
Também podes gravar o jogo ao seleccionar SUSPEND do menu. Esta opção termina de imediato o jogo e voltar ao Ecrã de Título. Para continuar um jogo interrompido, escolhe o ícone quick save data no Ecrã de Selecção de Dados.

Atenção que depois de resumires um jogo, os dados da gravação rápida são eliminados.

LOADING
Selecciona dados anteriormente gravados no Ecrã de Selecção de Dados para continuar onde ficaste da última vez. Os dados de gravação rápida aparecem à esquerda dos ficheiros de gravação.

***Nota:** Não desligues a consola no processo de gravação ou carregamento de dados.*

Modo Multi Jogador

Em Castlevania Portrait of Ruin, podes jogar com um amigo usando o modo wireless multijogador ou através do serviço Nintendo Wi-Fi Connection.

Existem dois modos de jogo que podem ser jogados por dois jogadores: Shop Mode e o Co-Op Mode. Podes ajustar o teu FRIEND CODE e as definições do Nintendo Wi-Fi Connection através do menu OPTIONS. Quando ligas à Nintendo WFC, podes escolher entre a opção ANYONE (qualquer jogador no mundo) ou FRIENDS ONLY (jogadores da tua lista de amigos).

CO-OP Mode
Joga em modo de cooperação com um amigo para derrotar os inimigos e chegar ao final no mais curto espaço de tempo possível. O jogo procede da seguinte forma:

1. Se fores servir de hospedeiro do jogo, selecciona "1P: Recruit Partner". Se fores entrar no jogo de outro jogador, selecciona "2P: Join as partner".

2. Depis da ligação, selecciona uma personagem e um nível. (Só irá existir um nível para escolher ao início, mas depois de completares certas condições, mais níveis serão desbloqueados).

3. Ambos os jogadores vão passar o nível seleccionado. O jogo termina quando chegarem ao final do nível ou quando a barra de energia dos dois estiver a zeros.

4. Escolhe RETRY para repetir o nível, ou GAME COMPLETE para terminar a sessão de jogo.

SHOP Mode
Podes abrir a tua loja para vender itens e equipamento que tenhas encontrado ou adquirido de outras lojas dos jogadores.

Abre a tua Loja (Vende itens)

1. Depois dos jogadores seleccionarem a tua loja, a informação destes é exibida.
2. Até 3 jogadores podem entrar na tua loja ao mesmo tempo.
3. Para fechar a loja, pressiona cima no +Controlo.

Nota: Não perdes os itens que vendes na loja.

Compra

1. Selecciona a tua personagem da lista.
2. As lojas que se encontram ao alcance são exibidas.
3. Selecciona a loja e espera que esta abra.
4. Pressiona cima no +Controlo para aceder ao menu da loja:
   BUY: Compra itens da loja
   SELL: Vende itens ao Vicent
5. Sai da loja deslocando-te para o lado esquerdo do ecrã.

Comunicação Sem Fios DS

Comunicação Sem Fios DS (Jogo com multi cartão de jogo)

O que precisas:

Nintendo DS ou Nintendo DS Lite	Um por cada jogador
Cartões de jogo Castlevania Portrait of Ruin	Um por cada jogador

Passos:

1. Certifica-te que ambos os sistemas DS estão desligados, e introduz cada cartão de jogo em cada sistema.
2. Liga (ON) ambos os sistemas. O ecrã de menu aparece.
3. Toca no painel do Castlevania Portrait of Ruin.

Indicações para as Comunicações

Para obter melhores resultados ao utilizar as comunicações sem fios, segue as seguintes indicações.
O ícone de comunicação sem fios é um indicador das comunicações sem fios e pode aparecer no **Ecrã de Menu da Nintendo DS** ou no **Ecrã de Jogo**.

O ícone indica que a escolha associada irá activar as comunicações sem fios. NÃO USES as comunicações sem fios da DS em locais proibidos (como em hospitais, aeroportos, etc.). Para mais indicações sobre o uso das comunicações sem fios, consulte o manual de precauções de saúde e segurança incluindo no seu sistema Nintendo DS.

O ícone de sinal de rede que é exibido durante as comunicações sem fios, representa a força do sinal sem fios. Existem quatro níveis de sinal. Um sinal mais forte representa um jogo mais suave. Quando as ligações estão percurso, o LED indicador de energia pisca repetidamente.

Para melhores resultados, segue estas indicações:

- Começa com uma distância entre os 10 metros ou menos e afasta-te ou aproxima-te como desejares, mas mantendo o sinal em pelo menos duas ou mais barras para obter melhores resultados.
- Mantem a máxima distancia entre os sistemas nos 20 metros.
- Os sistemas devem estar de frente um para o outro o mais possível.
- Evita ter pessoas ou objectos entre os sistemas.
- Evita a interferência de outros dispositivos. Se as comunicações estiverem as ser afectadas por outros dispositivos (wireless LAN, micro-ondas, dispositivos sem fios, computadores), desloca-te para outro local ou desliga os dispositivos.